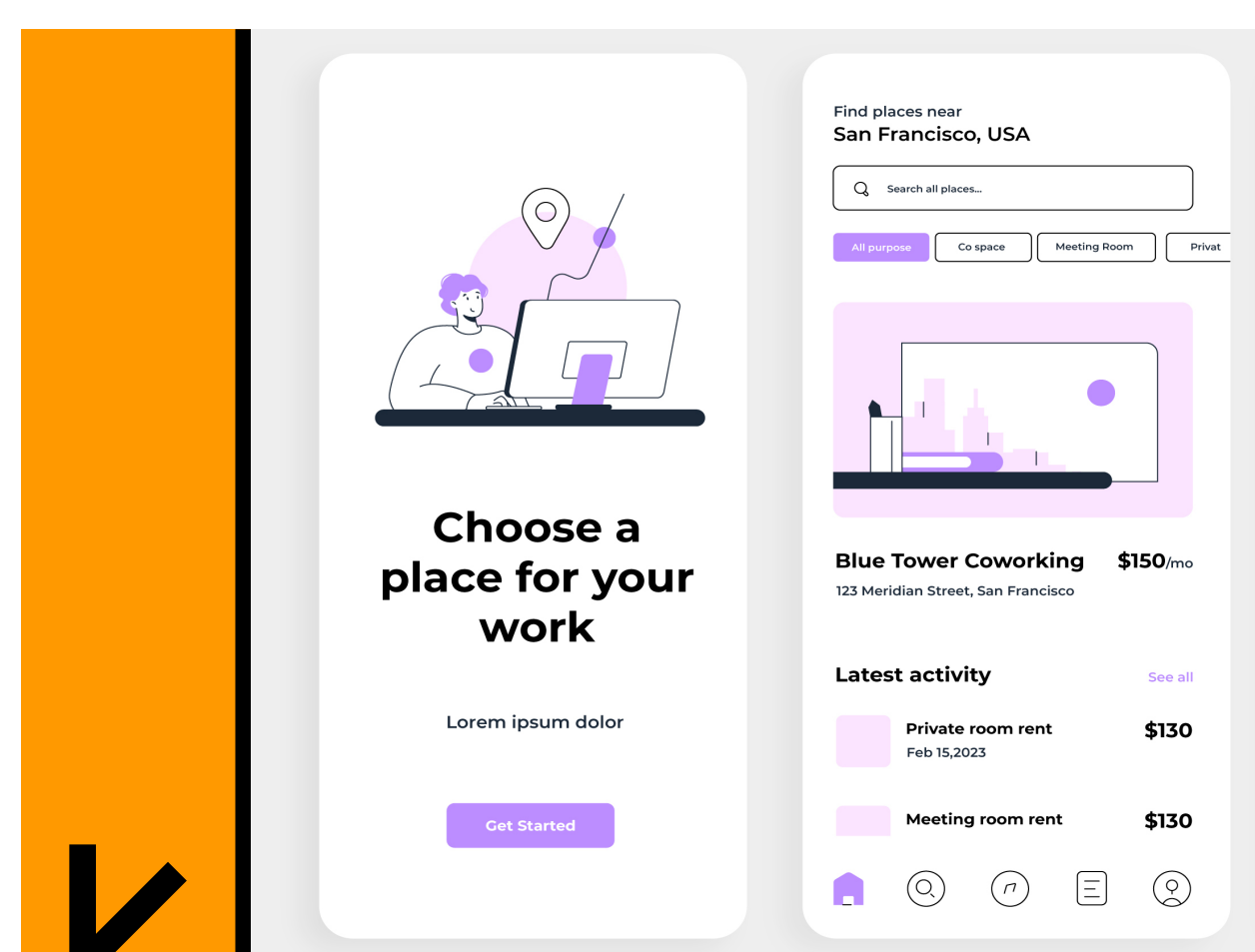
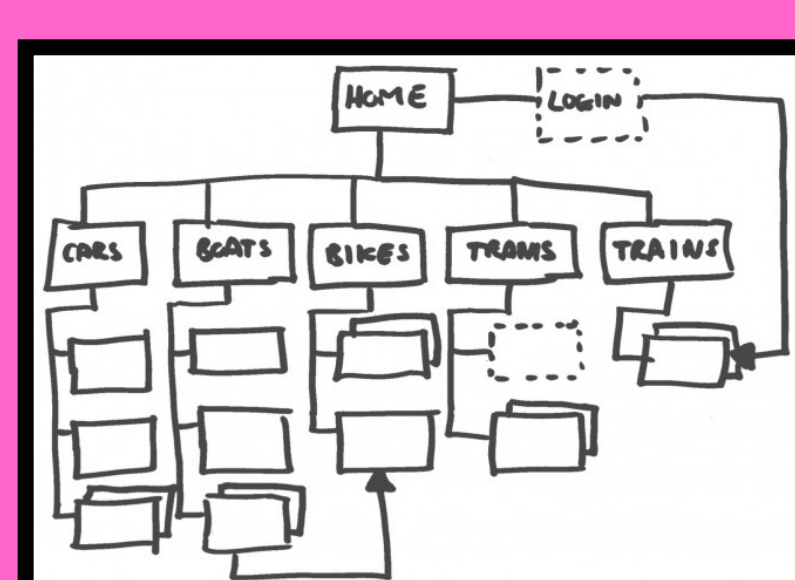


ENTRE ETIQUETAS

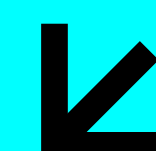
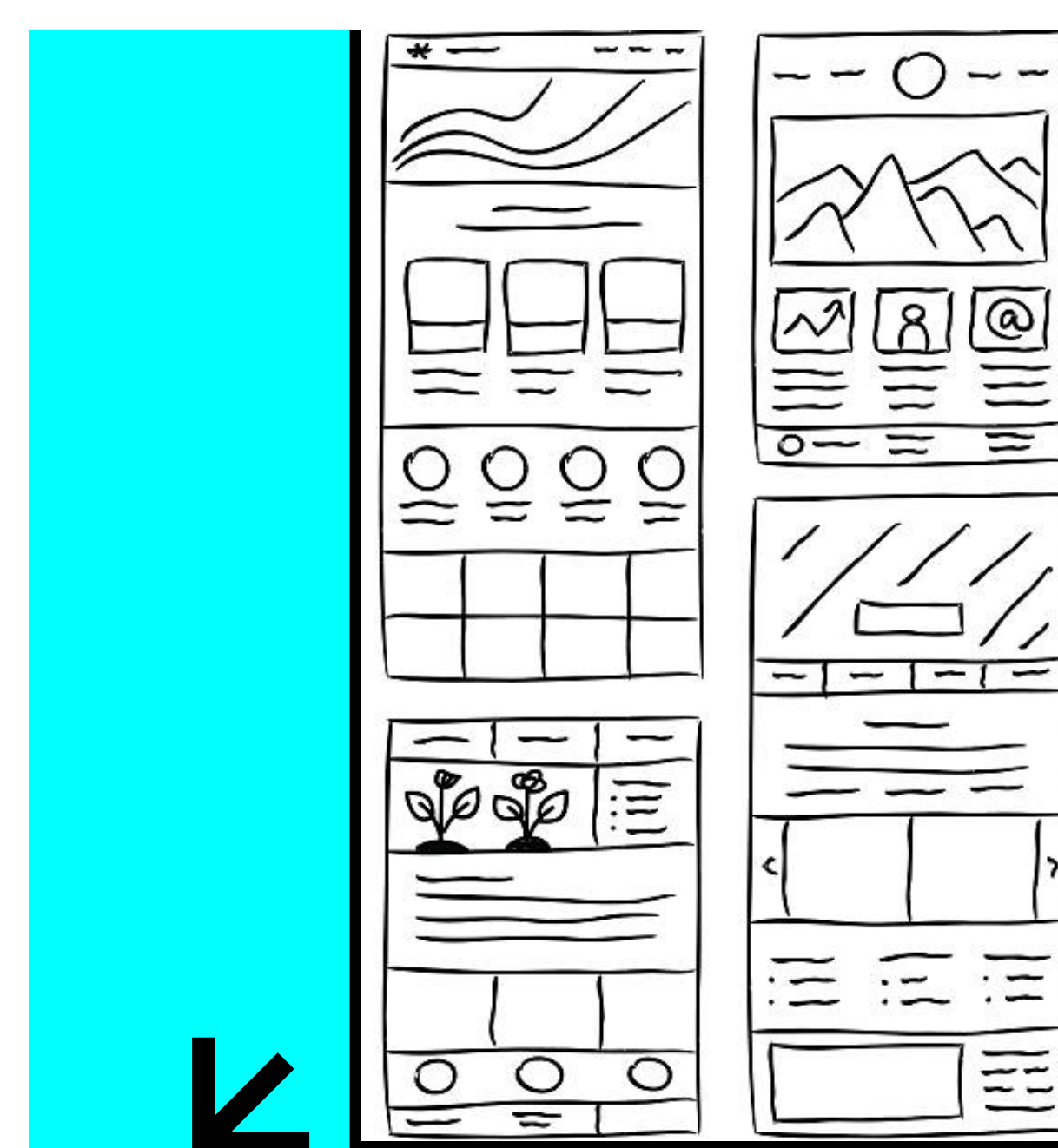
Porque el diseño web también habla raro
y aquí te lo traducimos ;)

Navegación web

Es la estructura que define cómo el usuario interactuará a través del producto



UI
Interfaz de usuario.
Es la parte visual y gráfica de un producto interactivo con la que el usuario interactúa

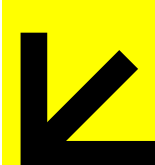


UX

Experiencia de usuario.
Es cómo el usuario interactúa y percibe la interfaz de un producto interactivo

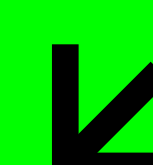
Usabilidad

Es el grado de facilidad de interacción de un producto interactivo. Una alta usabilidad implica una fácil interacción del usuario con el producto



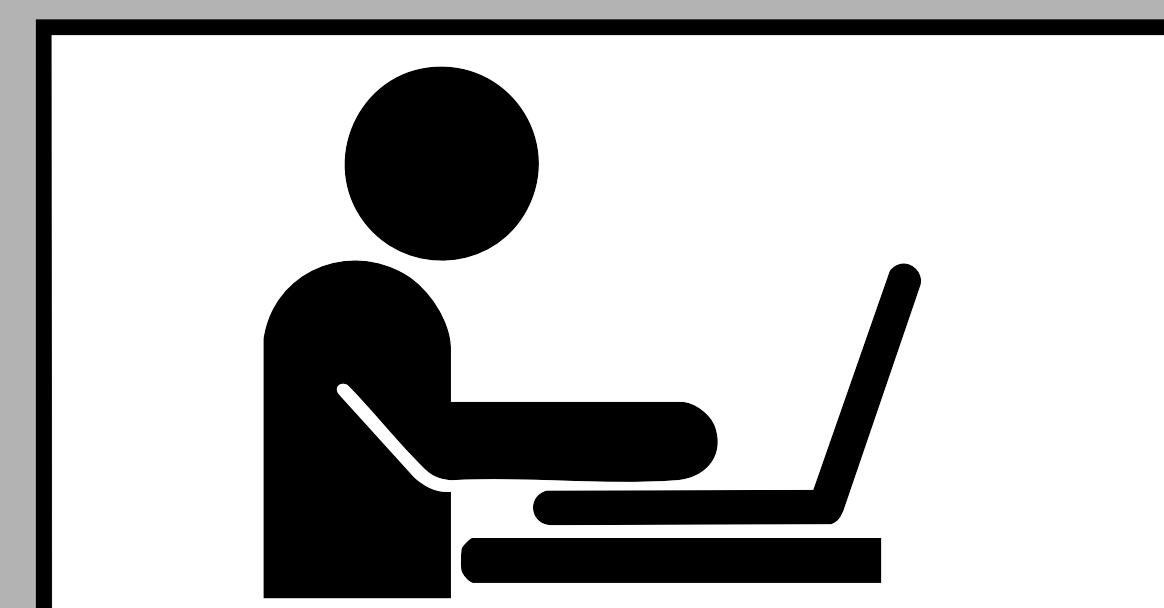
Accesibilidad

Es la capacidad de un producto interactivo para ser utilizado por usuarios con diferentes tipos de discapacidades



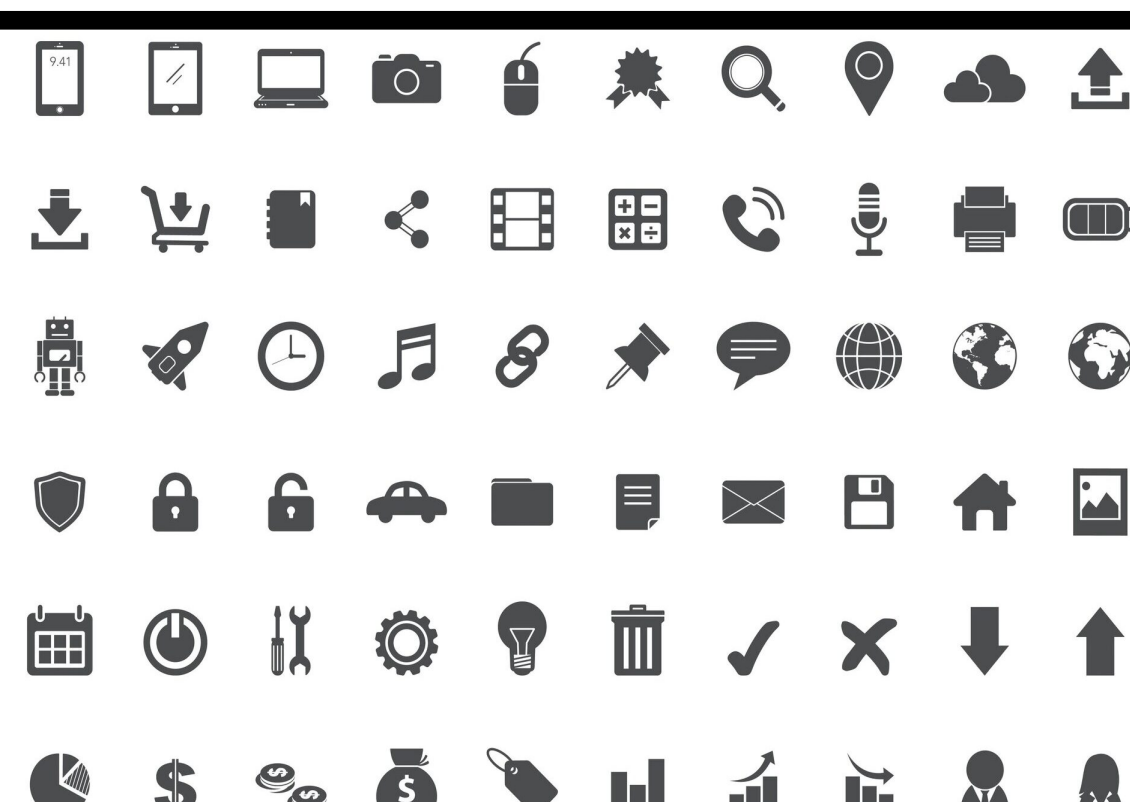
Usuario

Es la persona que interactúa con el producto interactivo. El diseño de la interfaz y la experiencia dependerán de este



Convenciones

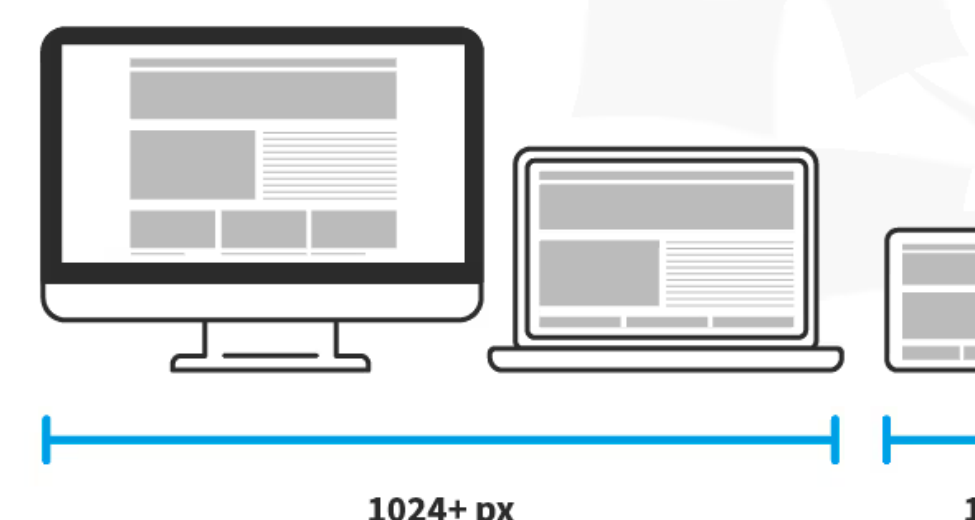
Reglas no escritas sobre interacciones, iconografía, etc, que el usuario reconoce dentro de un producto interactivo. Su uso hace menor la carga cognitiva y por tanto crea una mejor



Diseño responsive

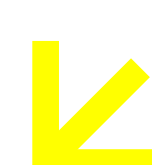
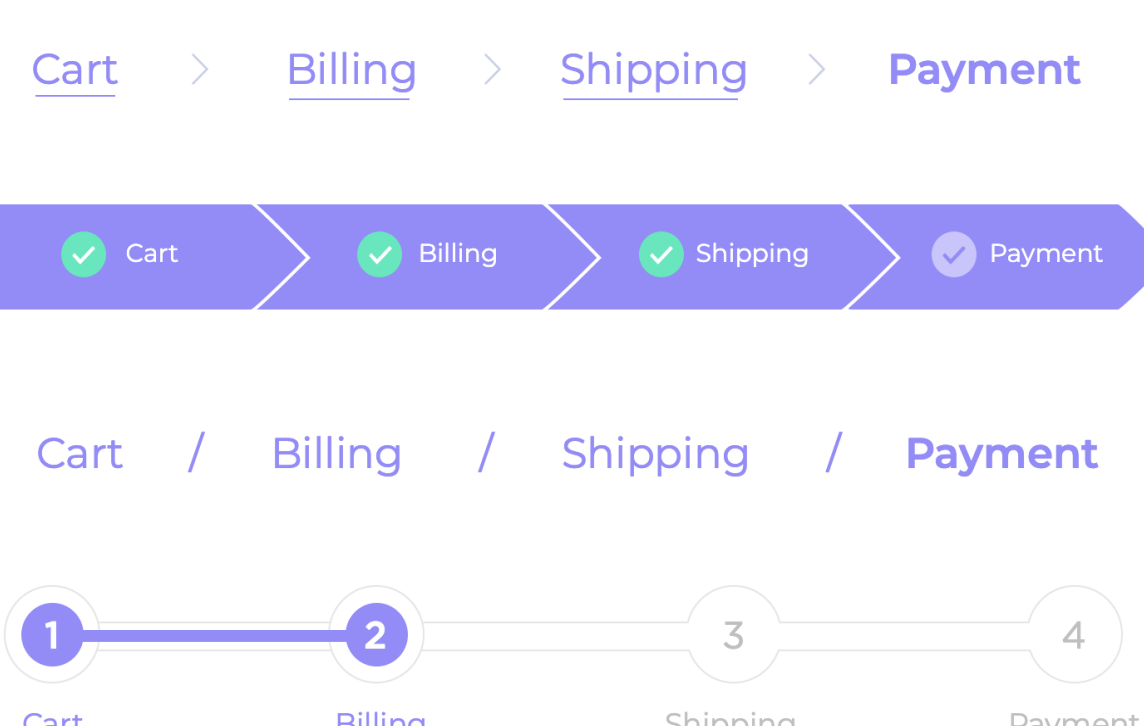
Es una técnica de diseño web que hace que una misma web se adapte automáticamente a los distintos formatos de los dispositivos donde vaya a ser vista

Responsive Design



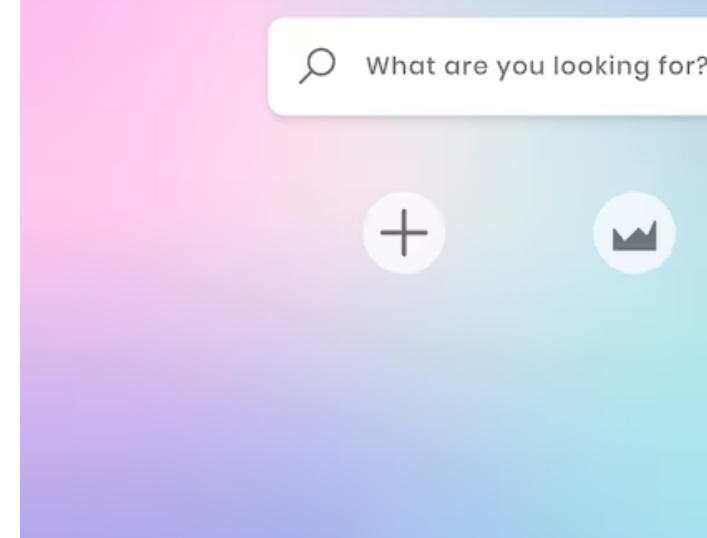
Migas de pan

Son un elemento de navegación cuyo objetivo es ubicar al usuario dentro de un producto interactivo mostrando la ruta jerárquica por la que ha navegado



Buscador

Es una herramienta dentro de los productos interactivos usada para que el usuario pueda buscar elementos/contenidos mediante palabras clave



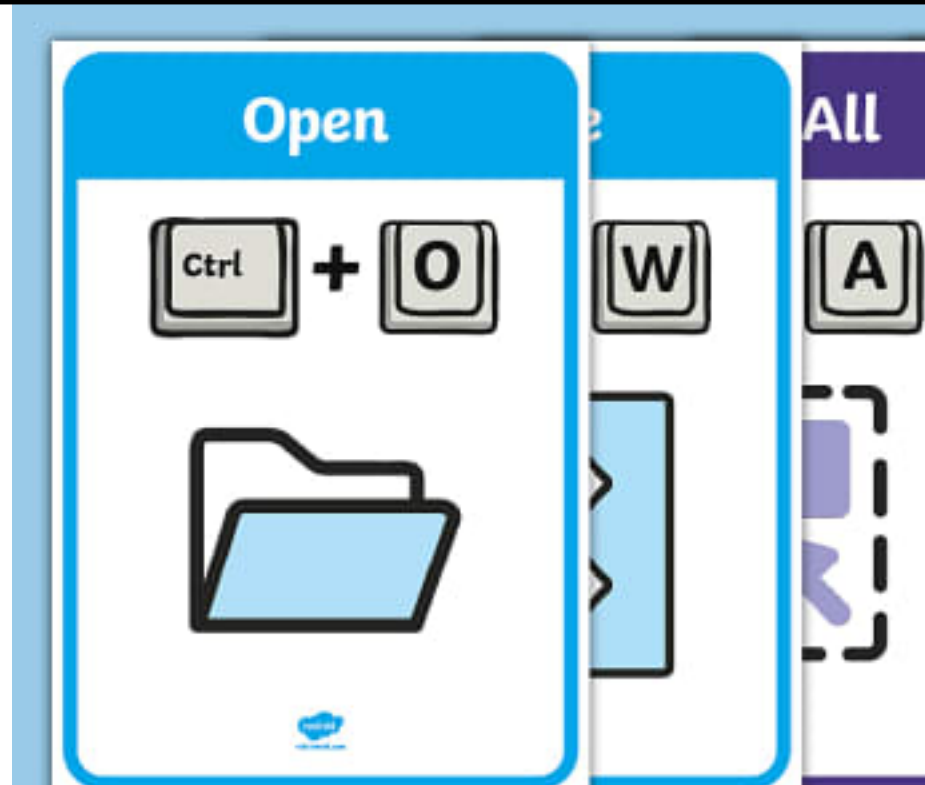
Cross-browsing

Es una práctica que se usa para asegurarse de que una página web pueda funcionar y verse correctamente en diferentes navegadores



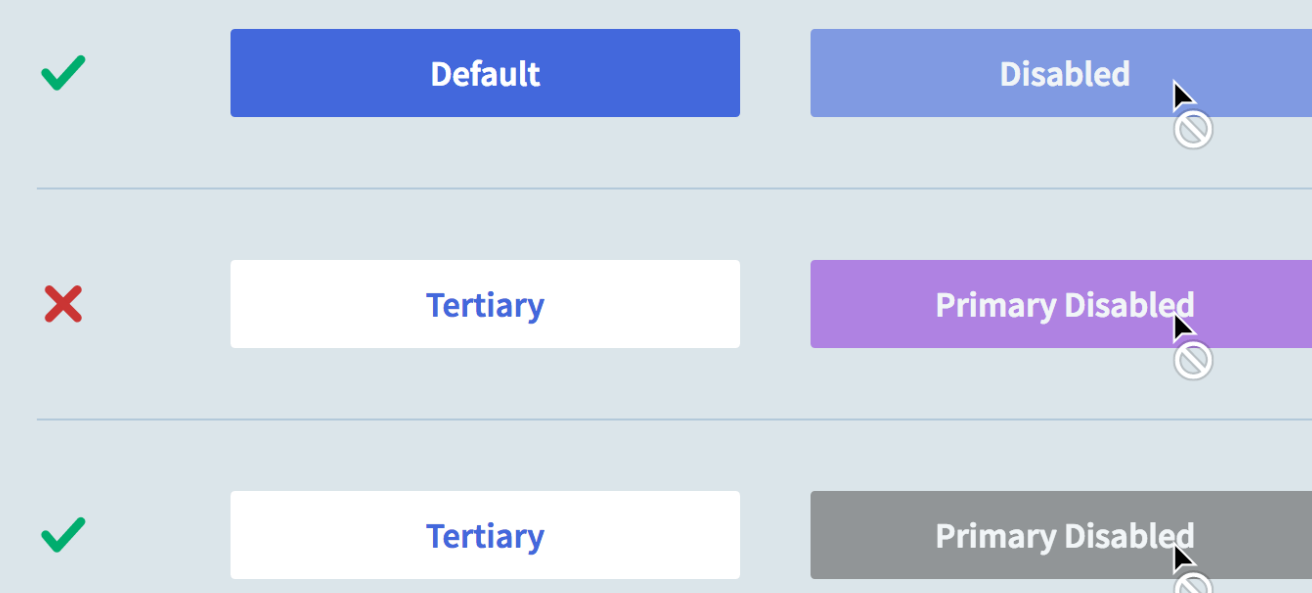
Shortcuts

Son combinaciones de teclas o gestos que permiten acceder de forma rápida a ciertos acciones o herramientas



Default

Es el estado predeterminado de un elemento gráfico en un producto interactivo



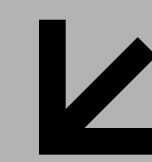
Hover

Es el estado de un elemento gráfico que cambia al pasar el mouse por encima de este



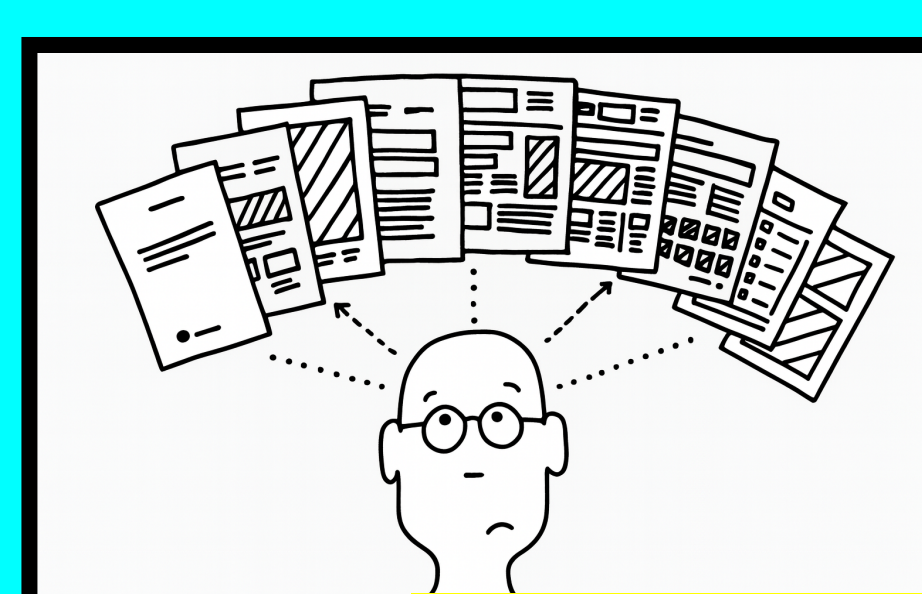
Armonía cromática

El uso equilibrado y coherente de la paleta de colores que refuerzan la identidad del producto interactivo



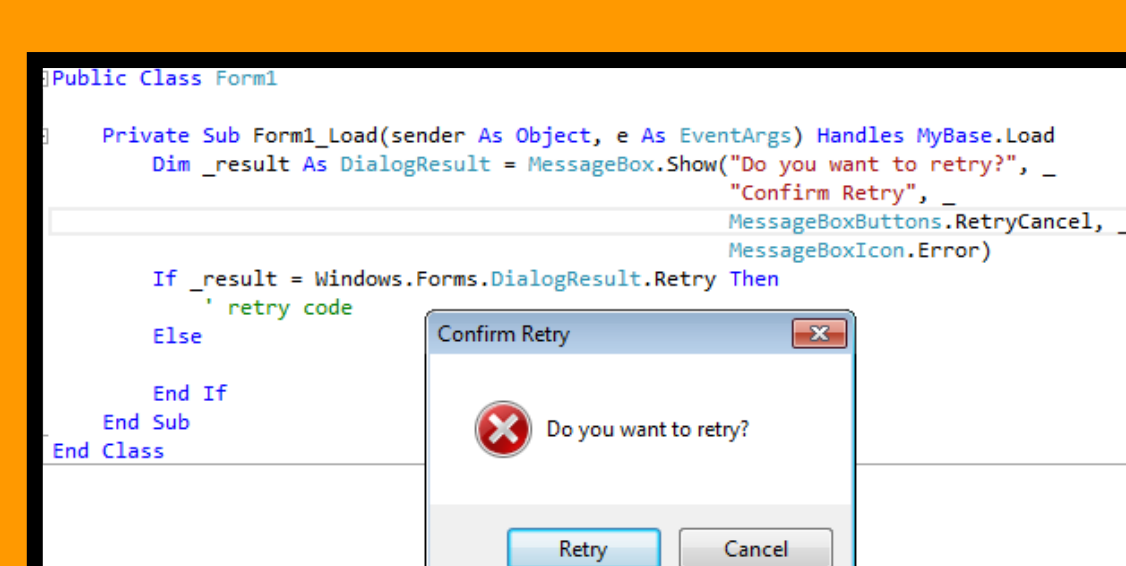
Carga cognitiva

Es el esfuerzo que realiza el usuario para interactuar y comprender el producto interactivo. A mejor diseño, menor es la carga cognitiva



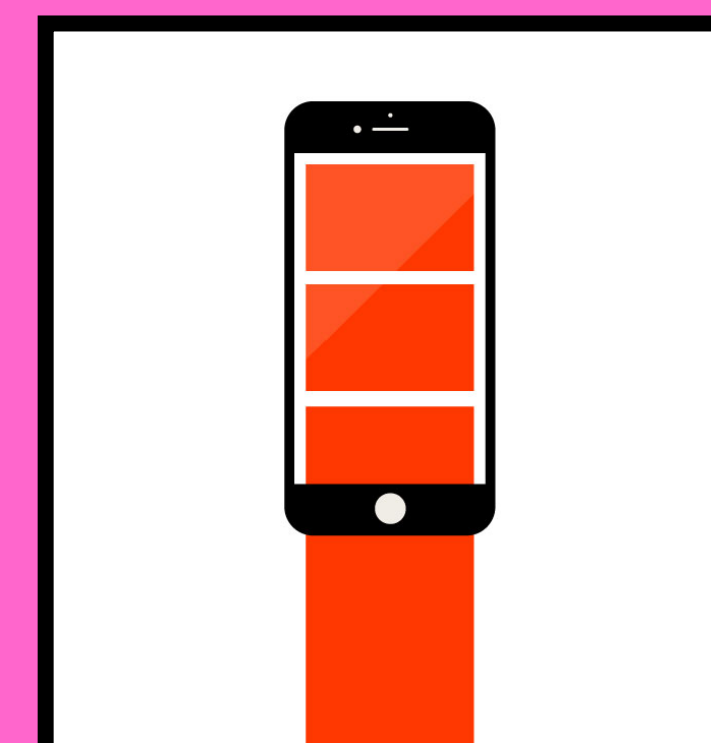
Ventana emergente

Elemento de la interfaz gráfica que aparece de forma superpuesta en la pantalla ya sea de forma automática o



Web scroll

Es la acción o gesto de desplazarse por un producto interactivo con el fin de explorar el contenido de



Velocidad de carga

Es el tiempo en el que un producto interactivo tarda en mostrarse al usuario

