

# DESIGN CONCEPT







# Qué tan fácil y rápido es usar un sitio web sin que sea confuso.

**Usabilidad:** 



# quienes tienen alguna discapacidad.

todas las personas, incluso

Accesibilidad:

Que una web pueda ser usada por

Las acciones del usuario dentro de una web (clics, scroll, formularios, etc.). Interacción web:

Carga cognitiva:

Navegación web:

Esfuerzo mental que necesita una persona para entender y usar una web

La manera en que el usuario se mueve por las páginas de un sitio web.

# Normas o elementos comunes que los usuarios ya esperan ver en una web (ejemplo: el carrito de compra con ícono de bolsa).

Convención/

Convencione

# Cross-browsing: Que una web funcione bien en distintos navegadores (Chrome, Firefox, Safari, etc.).

Cross-browsing:

# encontrar información escribiendo palabras clave.

Buscador:

Velocidad de carga:

Tiempo que tarda en mostrarse una página

Herramienta dentro de una web/app que permite

dentro de la web y cómo volver

atrás.

usuario.

Don't Allow

Airplane Mode

0.014

Migas de pan:

Cuadro que aparece encima de la página para

mostrar información extra o pedir acción al

Ruta de enlaces que muestra dónde estás



Ventana emergente (popup):

Armonía cromática:

Uso equilibrado de colores en la web para

transmitir orden y buena estética..

# FUNCIONALIDADES Diseño que se adapta diferentes tamaños y formatos de pantalla (móvil, Tablet, ordenador...)











