

Glosario

UI

El término UI se refiere a todos los elementos visuales que complementan a la mencionada “UX”. En este término se incluyen los colores, la composición, las tipografías y otros elementos visuales.



Usuario

Un usuario es una entidad que interactúa con un sistema informático o los elementos que lo componen para realizar una serie de acciones como tareas. Este usuario puede tener un nombre y una contraseña.



Accesibilidad

La accesibilidad de una página web se refiere a la característica en la que emplean todas las herramientas y opciones posibles para que todos los usuarios, independientemente de su discapacidad o condición, pueda acceder a los servicios que ofrece.



Interacción web

La interacción web es cualquier tipo de acción (navegar, buscar, descargar...) que realice un usuario en la red.



Cross - browsing

Se puede definir como la característica con la que una página web funcione correctamente independientemente del navegador que se utilice para acceder a ella.



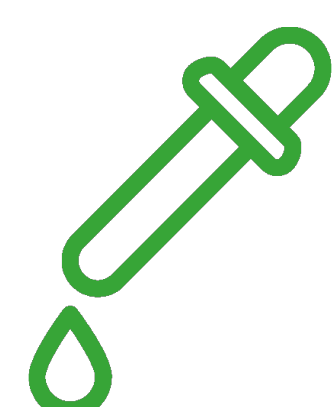
Buscador

Es la función o herramienta con la que el usuario busca información en una página web.



Armonía cromática

Se refiere al conjunto de colores usados en la UI de la página web para conseguir un acabado agradable visualmente.



Efecto default

El efecto default se puede referir al aspecto que tiene un botón u elemento. Este aspecto corresponde al efecto predeterminado que suelen tener la mayoría de páginas webs.



Shorcuts/Atajos

Los shortcuts o atajos se pueden definir como una combinación de letras o comandos que permiten ejecutar órdenes de manera inmediata, es decir, sin necesidad de realizar una serie de pasos extra.



UX

El término UX se refiere a la experiencia del usuario en relación a los servicios que se le proporcionan así como satisfacción al usarlas.



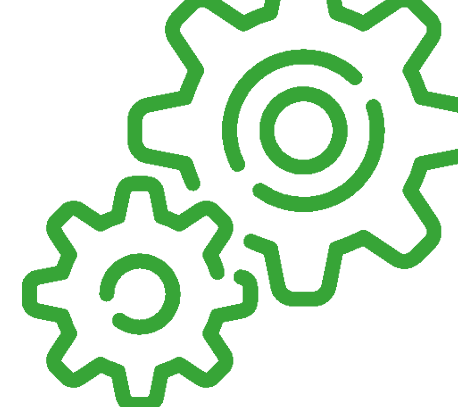
Carga cognitiva

La carga cognitiva se puede definir como el esfuerzo que hace la mente y el cerebro para procesar una cantidad específica de información. Con respecto a la UX, se puede relacionar como la cantidad de información y elementos que componen la página web en la que se trabaja.



Usabilidad

La usabilidad se puede definir como el nivel de dificultad que tiene una página web a la hora en la que el usuario interactúe, acceda y navegue por ella usando la intuición.



Navegación web

La navegación web se refiere a la acción de utilizar, investigar o buscar información que realiza un usuario en el entorno digital.



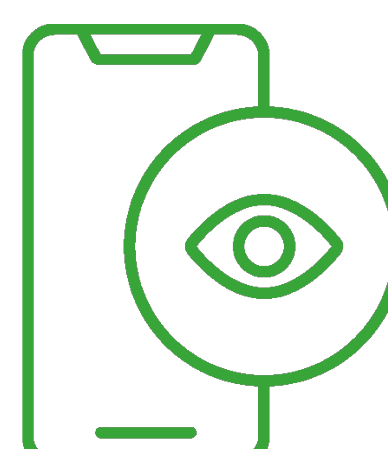
Convención/ Convenciones:

Se puede referir al conjunto de normas y derechos que tiene cada usuario a la hora de navegar en la web. Estas normas pueden estar relacionadas con la privacidad y la protección de datos.



Diseño responsive

El diseño responsive se refiere a que una web se adapte a cualquier tipo de dispositivo al que se acceda a la web.



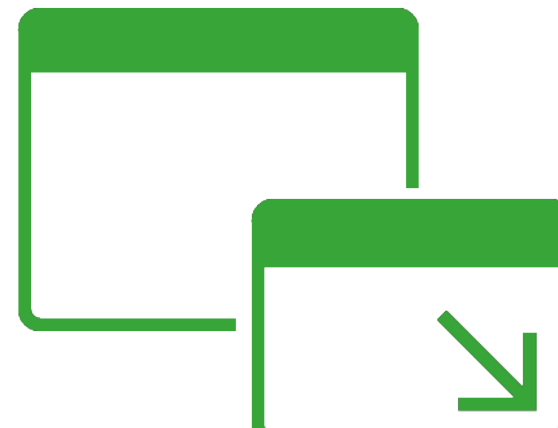
Migas de pan

Las migas de pan se refieren a un elemento de navegación donde el usuario puede ver el recorrido que ha hecho durante su estancia en la página web.



Ventana emergente

Una ventana emergente se refiere a una ventana que aparece superpuesta sobre el contenido de la página con fines publicitarios.



Efecto hover

El efecto hover se puede referir al cambio visual en el aspecto de un elemento o botón web al pasar el cursor por encima de dicho elemento.



Scroll web

El scroll web consiste en la navegación tanto vertical como horizontal que se realiza en una página web para investigar y consultar más información y contenido.

